

Instytut Pamięci Narodowej - Archiwum

<https://archiwum.ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/185766,Spotkanie-Jak-kodowac-historie-w-grach-z-cyklad-Historie-o-historii-Warszawa-2-cz.html>
09.04.2026, 08:35

Spotkanie „Jak kodować historię w grach?” z cyklu „Historie o historii” - Warszawa, 2 czerwca 2023

Instytut Pamięci Narodowej zaprasza na spotkanie otwarte „Jak kodować historię w grach?” z cyklu „Historie o historii”, które odbędzie się 2 czerwca o godzinie 17.30 w Centralnym Przystanku IPN im. Janusza Kurtyki (ul. Marszałkowska 21/25, Warszawa).

Gdzie przebiega granica między rozrywką i nauką? Jak opowiedzieć historię przez mechanikę gry? Z jakimi wyzwaniami mierzą się projektanci gier edukacyjnych? O swojej pracy projektanta gier opowie Łukasz Pogoda, pracownik Biura Edukacji Narodowej Instytutu Pamięci Narodowej i autor gry „OPR Orzeł”.

Transmisja ze spotkania na kanale IPNtv

* * *

O cyklu:

„Historie o historii” to cykl spotkań z powieściopisarzami, wydawcami i popularyzatorami historii Polski, którego tematem jest rola historii we współczesnej literaturze popularnej. Zapraszamy wszystkich fascynatów przeszłości i miłośników dobrej literatury do wspólnej rozmowy o książkach, które nas bawią i uczą. Czy współcześni następcy Józefa Ignacego Kraszewskiego, Henryka Sienkiewicza i Zofii Kossak potrafią wciąż zafascynować czytelnika? Czy przekazują rzetelną wiedzę, a jednocześnie nie zamykają się na masowego

odbiorcę?

► [Zobacz inne odcinki z cyklu „Historie o historii”](#)